



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

Circolare n.217



Losapio San Filippo Neri



Gioia del Colle, 14/02/2020

AI SIG.ri

- DOCENTI
- GENITORI
- ALUNNI
- ATA
- Al sito web

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. **Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”,** Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-634

Si allega alla presente il calendario relativo ai seguenti moduli del PON in oggetto:

OBBIETTIVO SPECIFICO	AZIONE	TITOLO DEL PROGETTO	
Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.	Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.	Pensiero computazionale e cittadinanza digitale	
TIPOLOGIA MODULI	TITOLO	N. ORE	DESTINATARI
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ROBOTICAMENTE...!	30	Alunni classi quarte Scuola Primaria
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	CODING ALLA CORTE DI FEDERICO II	30	Alunni classi quarte Scuola Primaria
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	LA ROBOTICA... UN NUOVO MODO DI INSEGNARE	30	Alunni classi terze Scuola Secondaria

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Raffaele FRAGASSI

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. comma2, del D. Lgs. N.39/1993)