



Losapio San Filippo Neri



Prot.n.8565 /B32

Gioia del Colle, 06/12/2019

Ai Genitori degli alunni dell'I.C. Losapio San Filippo Neri
Al Personale dell'Istituto
Alle Amministrazioni Comunali di Gioia del Colle
All'Ufficio III– Ambito Territoriale di Bari
All'Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia
Agli Istituti Scolastici della Provincia di Bari
Al Sito Web e all'Albo dell'Istituto

Oggetto: Azione di DISSEMINAZIONE, Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Si comunica che, in riferimento all'avviso pubblico n. 3340 del 23/03/2017 - FSE - *Competenze di cittadinanza digitale*, emanato nell'ambito del Programma Operativo Nazionale, approvato da parte della Commissione Europea, il progetto presentato da questa Istituzione Scolastica, collocato nella graduatoria definitiva dei PON FSE autorizzati (avviso 2669 del 03/03/2017) ns. prot. n. 32324 del 29/10/2018; autorizzato con nota ministeriale prot. AODGEFID/28250 del 30/10/2018, impegno finanziario all'USR per la Puglia - AODGEFID/25954 del 26/09/2018 che costituisce formale autorizzazione all'avvio delle attività e l'inizio dell' ammissibilità dei costi; acquisito in bilancio prot. n. 7467 14/11/2018 è stato formalmente autorizzato.

I dettagli del progetto e della spesa autorizzata sono indicati nella seguente tabella:

TIPOLOGIA MODULI	TITOLO	N. ORE	DESTINATARI
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ROBOTICAMENTE...!	30	Alunni classi quarte Scuola Primaria
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	CODING ALLA CORTE DI FEDERICO II	30	Alunni classi quarte Scuola Primaria
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	LA ROBOTICA - UN NUOVO MODO DI INSEGNARE	30	Alunni classi terze Scuola Secondaria di primo grado

Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	@lfabetizziamoci!	30	Alunni classi quinte Scuola Primaria
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Turista 2.0	30	Alunni classi prime Scuola Secondaria di primo grado

Il progetto prevede cinque moduli, rivolti alla scuola primaria e secondaria di primo grado:

La scuola, in linea con le Indicazioni europee in materia di istruzione e con quanto previsto dalla L.107/2015, in relazione alle azioni previste nel PNSD, persegue lo sviluppo e il potenziamento delle competenze digitali di tutti gli studenti. Infatti all'interno del curricolo esplicita la centralità dell'utilizzo delle tecnologie e soprattutto dell'innovazione in quanto trasversali a tutte le discipline e fondamentali nell'acquisizione delle competenze di cittadinanza digitale.

Pertanto l'adesione a tale avviso va nella direzione di valorizzare le tecnologie digitali nell'ottica di integrare e potenziare le competenze trasversali.

Il Progetto prevede l'adesione sia ai percorsi sul "pensiero computazionale e creatività digitale", che sulla "cittadinanza digitale", sviluppati nell'ottica della verticalità (in quanto la scuola è Istituto Comprensivo) e della interdisciplinarietà, con l'obiettivo di migliorare le competenze chiave degli alunni.

Il percorso prevede cinque moduli: quattro relativi allo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e uno per lo sviluppo delle competenze di cittadinanza digitale.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Raffaele FRAGASSI

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. comma2, del D. Lgs. N.39/1993)